

www. **kribu** .at
Kasperltheater@ZauberClown



MärchenStunde

Christian Bulwa Tel.: 0664 164 60 48

e-mail: kribu@kribu.at



Blatt 1

Kasperltheater:

Stück 1: Das Schlossgespenst (ab 5 Jahren)

Der Kasperl und der Spezi helfen der Prinzessin das Schlossgespenst zu fangen. Es stellt sich heraus, dass der Räuber als Gespenst verkleidet ist, und die Prinzessin und ihre Familie vom Schloss vertreiben möchte. Der Räuber wird entlarvt und arbeitet ab nun als Gärtner bei der Prinzessin.

Stück 2: Die kranke Kuh (ab 4 Jahren)

Kasperl und Spezi treffen den Bauern, der Probleme mit seiner Kuh hat. Die Kuh frisst nicht. Gemeinsam mit dem Tierarzt gelingt es dem Kasperl den kranken Zahn der Kuh zu heilen.

Stück 3: Die Schatzsuche (ab 4 Jahren)

Kasperl und Spezi finden eine Schatzkarte des Königs und gehen auf Schatzsuche. Auch der Räuber möchte den Schatz heben, um den Finderlohn zu bekommen. Gemeinsam mit dem Polizisten finden alle Beteiligten eine Lösung.

Stück 4: Großmutter hat Geburtstag (ab 3 Jahren)

Kasperl und Spezi gehen durch den Wald mit einer Überraschung für die Großmutter. Unterwegs schläft Kasperl ein, und der Räuber nimmt die Überraschung mit. Spezi und Kasperl finden den Räuber. Der bereut seine Tat und bekommt eine Stelle als Gärtner bei der Großmutter.

Stück 5: Das Waldfest (ab 3 Jahren)

Kasperl geht mit einer Kiste Luftballons durch den Wald. Der Räuber, welcher nicht auf das Waldfest eingeladen ist, entwendet die Luftballons. Gemeinsam finden Spezi und Kasperl den Räuber, der bereits alle Luftballons aufgeblasen hat. So gibt es doch noch ein Fest.

Stück 6: Das Laternenfest (ab 3 Jahren)

Kasperl und Spezi freuen sich auf das Laternenfest. Leider können beide keine Streichhölzer finden. Doch da kommt unerwartet Hilfe, und einem schönen Fest steht nichts mehr im Wege.

www. **kribu** .at
Kasperltheater@ZauberClown



MärchenStunde

Christian Bulwa Tel.: 0664 164 60 48

e-mail: kribu@kribu.at



Blatt 2

Stück 7: Geburtstagsfeier mit Hindernissen (ab 4 Jahren)

Die Prinzessin veranstaltet eine große Geburtstagsfeier, doch unglücklicherweise hat der Zauberer seine Einladung nicht bekommen. Kasperl und Spezi haben alle Hände voll zu tun, um das Missverständnis aufzuklären. Der Zauberer ist aber so zornig, dass er der Prinzessin eine Erkältung anzaubert. Doch mit viel Geschick und List können Kasperl und Spezi auch dieses Problem lösen.

Stück 8: Grippe in Kasperlhausen (ab 3 Jahren)

Der Kasperl hat die Grippe, und da auch der König krank ist, holt der königliche Bote Großmutter's Grippetropfen ab. Unterwegs wird er vom Räuber bestohlen, aber Kasperl und Spezi kommen zu Hilfe.

Stück 9: Das Fest im Schloss (ab 3 Jahren)

Die Prinzessin gibt im Schloss ein Fest, und Kasperl und Spezi sind ebenfalls eingeladen. Nun hat sich die Prinzessin aber ihr Ballkleid beschmutzt, und das ganze Fest könnte abgesagt werden. Doch Kasperl und Spezi haben eine gute Idee, und so steht dem Fest nichts im Wege.

Stück 10: Der Frosch braucht Hilfe (ab 4 Jahren)

Kasperl und Spezi treffen auf einer Wanderung den Frosch. Der Räuber hat seinen ganzen Mist neben den Teich geworfen und deshalb kann die Froschfamilie nicht mehr im Teich leben. Es gelingt Kasperl und Spezi den Räuber für den Umweltschutz zu gewinnen, und die Froschfamilie kann wieder im Teich leben.

Stück 11: Der Zirkus kommt nach Kasperlhausen (ab 4 Jahren)

Der Zirkusdirektor braucht Hilfe. Es sind ihm Tiere abhanden gekommen. Kasperl braucht Hilfe und bekommt unerwartete Unterstützung von der Hexe und vom Zauberer.

Stück 12: Das Zauberei (ab 4 Jahren)

Der Hexe ist langweilig, und deshalb hext sie ein Zauberei. Spezi ist zu neugierig und kommt große Schwierigkeiten. Gemeinsam mit den Kindern kann der Kasperl helfen.

www. **kribu** .at
Kasperltheater@ZauberClown



MärchenStunde

Christian Bulwa Tel.: 0664 164 60 48

e-mail: kribu@kribu.at



Blatt 3

Stück 13: Das Kürbisfest (ab 3 Jahren)

Der Kasperl hat einen tollen Kürbis für das Kürbisfest. Die Hexe zaubert den Kürbis lebendig und so kann der Kürbis weglaufen. Nur mit großer Anstrengung und mit Hilfe des Zauberers kann der Kürbis gefunden werden.

Stück 14: Weihnachten in Kasperlhausen (ab 3 Jahren)

Der Weihnachtsmann hat viel zu tun, doch leider ist er etwas vergesslich. Als sich auch noch die Hexe einmischt, haben Kasperl und Spezi Mühe, alles wieder in Ordnung zu bringen.

Stück 15: So ein Mist (ab 4 Jahren)

Der Hexe gelingt kein Zauberspruch! Sie zaubert nur Mist herbei und so muss der Kasperl mit den Kindern helfen, den Wald wieder sauber zu machen.

Stück 16: Der Krampus ist weg! (ab 3 Jahren)

Der Krampus ist verschwunden! Wer soll dem Nikolaus jetzt helfen? Kasperl und Spezi können mit Hilfe der Kinder eine Lösung finden.

Stück 17: Die Zauberblume (ab 3 Jahren)

Der Zauberer zaubert eine Zauberblume und wer sie berührt wird ein Frosch. Spezi berührt die Blume und nun müssen der Kasperl und die Kinder Spezi helfen.

Stück 18: Dagobert der Drache (ab 3 Jahren)

Der Drache Dagobert ist sehr hungrig und findet den Kuchen der Großmutter. Gemeinsam gelingt es Kasperl und Spezi Dagobert zu finden und so steht einer guten Jause nichts mehr im Wege.

Stück 19: Hilfe für das Christkind (ab 3 Jahren)

Das Christkind kommt nach Kasperlhausen und hat viel Arbeit. Kasperl, Spezi und noch ein paar andere Bewohner helfen dem Christkind. So gibt es am Ende tolle Weihnachten.

Änderungen und Schreibfehler vorbehalten!